Logotipo

Descripción generada automáticamente

Informe de autoevaluación

**Fase 1**

Integrantes:

* Camilo Canales

Docente:

* Fabian Álvarez

Asignatura:

* Capstone 009D

Índice

* Abstract (inglés y español)
* Descripción de proyecto APT
* Relación del proyecto con las competencias del perfil de egreso.
* Relación del proyecto con mis intereses profesionales.
* Factibilidad del proyecto.
* Objetivos del proyecto.
* Propuesta metodológica de trabajo que permita alcanzar los objetivos.
* Plan de trabajo para el proyecto APT.
* Propuesta de evidencias que darán cuenta del logro de las actividades.
* Conclusiones (inglés)
* Reflexión (inglés)

Abstract (español)

El último desafío que se le presenta a los estudiantes de ingeniería en informática es la realización de un proyecto relacionado a la informática que sea de su autoría.

Esto presenta distintas problemáticas para el estudiante y su equipo, los cuales consisten en la gestión, programación y presentación de una propuesta de proyecto.

Dicha propuesta se transformará en un proyecto completo al término de esta asignatura.

Este documento pretende presentar dicha propuesta, relacionarla con las competencias pertenecientes a la carrera y los intereses profesionales propios, argumentando su factibilidad y estableciendo los objetivos del proyecto.

Abstract (ingles)

The final challenge presented to informatics engineer students is the realization of a project related to informatics that is of their authority.

This presents different problematics for the student and his team, wich consists on managing, programming and presenting a project proposal.

Said proposal will transform in a fully developed project at the end of this subject.

This document pretends to present said proposal, relate it with the career’s competences and professional self-interests, argumenting its feasibility and establishing the project’s objectives.

Descripción del Proyecto APT

Este proyecto consiste en el desarrollo de una plataforma que permita la venta de productos en línea (E-Commerce), Esta plataforma está centrada en la venta de productos (Alimentos, accesorios, juguetes) y servicios (Vacunas, Consultas veterinarias, Etc.) para mascotas.

Dichos productos podrán ser ofrecidos por distintos proveedores, al igual que los servicios veterinarios, los cuales se ubicarán en las distintas comunas de la región metropolitana, con la intención de que el cliente pueda optar por veterinarias cercanas a él. Y así agendar una cita en la plataforma cuando estime conveniente

Al combinar la venta de productos y servicios la relevancia y potencial del proyecto se ve aumentada, ya que se pretende suplir todas las necesidades relacionadas con mascotas en un solo sitio.

Relación del proyecto con las competencias del perfil de egreso.

Este proyecto presenta una gran relación con las competencias de perfil de egreso, las cuales serán listadas a continuación

* **Gestión de proyectos informáticos**

Planificación y confección de documentos que nos permitan definir un estándar de calidad para nuestro proyecto y así rastrear y evaluar nuestro progreso a lo largo del desarrollo

* **Construcción de modelos arquitectónicos**

Definir la arquitectura de nuestro proyecto y el como se integrarán los distintos servicios y sistemas que debamos desarrollar o incluir en nuestro proyecto

* **Construcción de modelos de datos:**

Modelado de datos acorde a nuestros requisitos específicos. (Productos, Clientes, Veterinarias, ETC)

* **Construcción de software acorde a requisitos específicos**

Confección de una solución de software que nos permita cumplir con nuestra propuesta, utilizando las buenas prácticas y tecnología relevante para el mercado

* **Implementar soluciones integrales:**

Utilizar y unificar distintos sistemas dentro de la programación de nuestro proyecto para visualizar tanto productos como servicios

* **Realizar pruebas de calidad:**

Realización y documentación de pruebas de calidad, con el fin de aplicar un estándar de calidad para nuestro proyecto y también demostrar a nuestros evaluadores el como le damos el visto bueno a nuestros entregables

* **Desarrollo de proyectos de emprendimiento**

La idea de este proyecto fue ofrecer una solución para vendedores de productos y veterinarios que necesiten una plataforma para la venta de sus servicios

Relación del proyecto con mis intereses profesionales

Las competencias y desafíos que posee este proyecto poseen relación con algunos de mis intereses profesionales.

La gestión de proyectos es uno de mis intereses más grandes en los cuales busco desarrollarme para el mundo laboral.

Mis otros intereses consisten en el desarrollo web y la gestión de bases de datos.

Mis expectativas para este proyecto son las de poner a pruebas mis habilidades para cuando enfrente el mundo laboral en el futuro

Factibilidad del proyecto

El proyecto es factible si tomamos en consideración la duración de esta asignatura gracias a los siguientes factores

* **Experiencia del equipo:**

El equipo de trabajo esta familiarizado con el desarrollo web y las tecnologías a utilizar para este proyecto

* **Herramientas y programas altamente disponibles:**

Debido a lo masivo del desarrollo informático muchas de estas herramientas son gratuitas y se ha almacenado mucha información sobre su funcionamiento, lo cual nos permitirá encontrar fácilmente una solución a como desarrollaremos nuestro proyecto

* **Contactos del equipo:**

Debido a la naturaleza de nuestro entorno el equipo posee el apoyo de los docentes y de distintos programadores en caso de necesitar ayuda ante cualquier problemática que se presente durante el desarrollo.

Objetivos del proyecto

* Objetivos generales del proyecto
  + Desarrollo de una tienda en línea (E-Commerce) de productos de mascotas
  + Integración de un servicio de búsqueda de veterinarias y agendar citas con veterinarios/as.
* Objetivos específicos del proyecto
  + Desarrollar una plataforma web que permita a distintos proveedores de productos de mascotas ofrecer distintos productos para mascotas
  + Integrar una función a dicha plataforma que habilite a distintas veterinarias ofrecer sus servicios mediante la página web, lo cual permitirá a los usuarios buscar veterinarias en las cercanías y agendar una cita.
  + Implementar protocolos de seguridad de datos que le den la seguridad tanto a los clientes como a proveedores y veterinarios que su información estará segura cuando utilicen nuestra plataforma
  + Integrar distintos métodos y opciones de pago para facilitar el uso de nuestra plataforma a los clientes

Propuesta metodológica

Para el desarrollo de este proyecto tomare en cuenta la metodología que mas hemos utilizado durante nuestra carrera, ya que se adapta muy bien a nuestras necesidades

**Cascada (Waterfall)**

* Análisis:

Diseñar los requisitos y funcionalidades que necesita nuestro proyecto tomando en consideración distintos E-Commerce

* Diseño:

Realización de mockups para las interfaces de usuario

* Implementación:

Desarrollo de la plataforma web tomando en cuenta lo que se diseñó anteriormente

* Testeo:

Comprobar que los entregables del proyecto funcionan como fue planeado y corregir su comportamiento en un caso contrario

* Mantenimiento:

Recopilación de feedback durante la salida del proyecto y procurar que los distintos sistemas funcionen correctamente

Plan de trabajo

* Semanas iniciales (1-4)
  + Autoevaluación
  + Diario de reflexión
  + Propuesta de proyecto
* Semanas de desarrollo (5 - 15)
  + Definición de requerimientos funcionales y no funcionales
  + Definición de la arquitectura de nuestro proyecto
  + Diseño de interfaz de usuario y Mockups
  + Modelamiento de base de datos
  + Desarrollo de sitio web
  + Integración de usuarios (Clientes, proveedores, veterinarias/os)
  + Desarrollo de carrito de compras y reservas para veterinario
  + Realización del plan de pruebas y recopilación de información
* Final de la asignatura (16 - 18)
  + Ajustes finales del proyecto
  + Preparación para presentación del proyecto
  + Presentación final de la asignatura

Propuesta de evidencias

* Documentación detallada

Presentar los detalles sobre los análisis, el alcance, la planificación y el desarrollo de nuestro proyecto, incluyendo nuestros requerimientos, historias de usuario, la planificación y ejecución del plan de pruebas, etc.

* Mostrar avances de nuestro software

Presentar nuestros avances a lo largo del desarrollo de nuestro software, haciendo demostraciones de las distintas funcionalidades que fueron propuestas durante la planificación y las correcciones que nos proponga nuestro docente

Conclusión (inglés)

The writing of a project proposal document makes you think about the many possibilities that project management has, so it has a big importance on evaluating the knowledge of a informatics engineer student.

Reflexión (inglés)

There isn’t a definitive way to develop a project, so it was a bit confusing making the planification on my own, so going through the other project management assignments throughout the career really helps when confronting this task.